



BBV – Rangliste

BBV E-Ranglistenturnier U11-U19

TV Zwiesel 25./26.05.2019

BBV E-Ranglistenturnier U11-U19 Zwiesel 2019

- Veranstalter:** Bayerischer Badminton-Verband e. V. – Bezirk Niederbayern/Oberpfalz
- Ausrichter:** TV Zwiesel – Abteilung Badminton
- Austragungszeit:** **Samstag, 25. Mai 2019**, Beginn: 9 Uhr (Hallenöffnung 8 Uhr)
Sonntag, 26. Mai 2019, Beginn: 9 Uhr (Hallenöffnung 8 Uhr)
- Austragungsort:** Realschule Zwiesel, Hochstraße 1, 94227 Zwiesel (9 Felder)
- Altersklassen:** U19 – Jahrgänge 2001 bis 2006,
U17 – Jahrgänge 2003 bis 2008,
U15 – Jahrgänge 2005 bis 2010,
U13 – Jahrgänge 2007 und jünger,
U11 – Jahrgänge 2009 und jünger;
- Disziplinen:** U11 – Einzel und Doppel,
U13 – U19 Doppel und Mixed;
- Austragungsmodus:** KO-RL-System (Modus kann ggf. auch angepasst werden)
Jedem Teilnehmer werden zwei Spiele pro Disziplin garantiert.
- Spielreihenfolge:** Samstag: Einzel U11, Mixed U13, Doppel U17,
anschl. Mixed U17, Doppel U13, Doppel U11
Sonntag: Mixed U15, Doppel U19, anschl. Mixed U19, Doppel U15;
- Teilnehmer:** Es gibt keine Teilnahmebeschränkung. Alle Meldungen werden
angenommen.
- Startberechtigt:** Deutsche Staatsangehörige und Ausländer mit einer gültigen
Spielerberechtigung für einen Mitgliedsverein des BBV.
- Meldegebühr:** 8,00 € je gemeldetem(r) SpielerIn für die erste Disziplin,
(davon werden 2 € für die Finanzierung des neuen Wettkampfsystems
herangezogen)
5,00 € je gemeldetem(r) SpielerIn für jede weitere Disziplin,
Zahlbar während des Turniers nach Aufforderung. Für SpielerInnen, die bis
zum Donnerstag, 23.05.2019 nicht abgemeldet wurden, muss die
Meldegebühr trotzdem entrichtet werden.
- Turnierball:** Es sind alle im BBV zugelassenen Bälle erlaubt.
- Referee:** N.N.
- Spielkleidung:** Sportgerechte Spielkleidung
- Turnierleitung:** DJK-SB Regensburg – Abteilung Badminton
- Turnierausschuss:** Christoph Körner, Referee, Turnierleitung (0151/15688370)



- Spielbereitschaft:** Alle Teilnehmer müssen zu Disziplinbeginn und während des Turniers spielbereit sein. Die Turnierleitung kann ein Spiel als verloren werten, wenn ein Teilnehmer nicht innerhalb von fünf Minuten nach dem zweiten Aufruf spielbereit ist.
- Zählrichter:** Jeder Teilnehmer hat sich als Zählrichter zur Verfügung zu stellen.
- Auslosung:** Die Auslosung findet **30 Minuten** vor Disziplinbeginn für die anwesenden Spieler in der Halle statt.
- Meldeschluss:** **Dienstag, 14. Mai 2019**
- Meldung:** Die Vereine melden schriftlich unter Angabe von Spieler-ID, Name, Vorname, Geburtsdatum, Verein, Disziplin und Altersklasse ausschließlich mittels des elektronischen Meldeformulars per Email an Ernst Käsbauer ([Ernst Käsbauer <Ernst.Kaesbauer@t-online.de>](mailto:Ernst.Kaesbauer@t-online.de)). Nichtzulassungsbenachrichtigungen erfolgen über die Veröffentlichung der Meldeliste unter:
<https://badminton-bbv.de/site/spielbetrieb/spielbetrieb-jugend/#squelch-taas-tab-content-0-2/>
- Meldeformular:** <https://badminton-bbv.de/site/spielbetrieb/spielbetrieb-jugend/>
- Strafe:** Vereine, deren gemeldete und zugelassene Spieler am 1. und/oder 2. Turniertag unentschuldigt (im Krankheitsfall Belegung durch ärztliches Attest) nicht antreten, werden mit einer Geldstrafe von 100 € pro Spieler belegt. Vereine, deren Teilnehmer mit nicht zugelassen Bällen spielen, werden mit einer Strafe in Höhe von 100 € belegt. Im Wiederholungsfall droht die Disqualifikation!
- Allgemeines:** Bei Unfällen gelten die amtlichen Versicherungsbedingungen der Sportverbände. Nichtbeachten der Hallenordnung kann Disqualifikation zur Folge haben. Die Siegerehrung gehört zur Veranstaltung. Der Ausrichter ist nicht verpflichtet, Urkunden und Ehrenpreise für diejenigen Teilnehmer zu stellen, welche vor der Siegerehrung abreisen.
- Veröffentlichung:** Es wird darauf hingewiesen, dass die Veröffentlichung aller Ergebnisse im Internet beabsichtigt ist. Ferner ist beabsichtigt, Berichterstattungen mit Text und Bild sowie Videos (z.B. auf badmintonTV.de) ebenfalls im Internet zu veröffentlichen. Die Teilnehmer stimmen mit ihrer Anmeldung einer Veröffentlichung auch ihrer Daten und Bilder zu.