

## Der Jongleur

Balanciere einen  
Badmintonball auf  
deinem Schläger und  
bewege dich durch die  
Halle.

*Wie schnell kannst  
du dabei laufen?*



## Flamingo-Profi

Balanciere einen  
Badmintonball auf  
deinem Schläger und  
stehe dabei auf einem  
Bein.

*Wie lange hältst  
du durch?*



## Hüpf-Meister

Balanciere einen  
Badmintonball auf  
deinem Schläger und  
hüpfe dabei auf einem  
Bein auf der Stelle.

*Wie viele Sprünge  
schaffst du?*



## Raketenfänger

Wirf den Ball mit dem  
Schläger in die Luft  
und fange ihn wieder  
auf.

*Schaffst du 10 Mal  
in einer Reihe?*



## Schaufelkönig

Hebe den Ball mit  
deinem Schläger vom  
Hallenboden auf.

*Wie schnell  
schaffst du es?*



## Geheimtransport

Tausche die Bälle mit  
deinem Partner  
ohne die Hände zu  
verwenden.

*Werdet kreativ!*



## Vorhand-Vulkan

Lasse den Ball mit der  
Vorhandseite deines  
Schlägers bouncen  
(=springen).

*Wie oft schaffst  
du es?*



## Rückhand-Ritter

Lasse den Ball mit der  
Rückhandseite deines  
Schlägers bouncen  
(=springen).

*Wie oft schaffst  
du es?*



## Ringe des Saturn

Kreise den Ball mithilfe  
deines Schlägers im  
Uhrzeigersinn um  
deinen Körper herum.



*Wie schnell bist  
du?*

## Shuttle-Taxi

Transportiere den Ball  
mithilfe deines  
Schlägers durch den  
Slalom-Parcours.



*Jetzt geht's  
ums Geschick...*

## Sitz-Spiel

Spiele den Ball immer  
wieder hoch während  
du auf dem  
Hallenboden sitzt.



*Wie gut spielst du  
im Sitzen?*

## Klatsch-König

Wirf den Ball hoch und  
klatsche bevor du ihn  
wieder auffängst  
(Hand + Schlägerkopf).



*Schneller als  
der Schall?!*

## Der Fahrstuhl

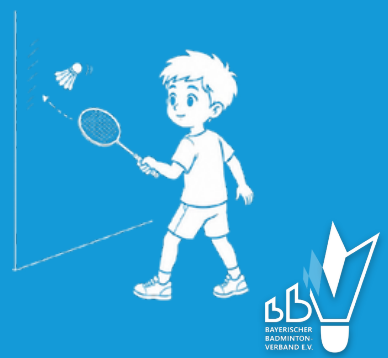
Balanciere den Ball auf  
deinem Schläger und  
gehe damit in die  
Hocke und wieder  
hoch.



*Wie weit kommst  
du runter?*

## Reflex-Rocker

Spiele den Ball so oft  
wie möglich mit dem  
Schläger gegen die  
Hallenwand.



*Wie viele  
Wiederholungen  
schaffst du?*

## Linien-Jungle

Balanciere deinen Ball  
auf dem Schläger und  
laufe die Linien auf  
dem Hallenboden ab.



*Schaffst du es die  
anderen Stationen  
nicht zu stören?*



**BAYERISCHER  
BADMINTON-  
VERBAND E.V.**



## **Anwendung & Didaktische Begründung für den Sportunterricht**

Die Stationskarten sind so konzipiert, dass die Lehrkräfte sie ausdrucken und in ihrem Sportunterricht im Zuge eines Stationenlernens verwenden können. Die Karten können dabei ausgeschnitten und einzeln laminiert werden um ihre nachhaltige Wiederverwendung zu gewährleisten.

Stationskarten ermöglichen im Badminton den SuS einen motivierenden, handlungsorientierten und differenzierten Zugang zur Sportart. Durch spielerische Übungsformen wie Balancieren, Prellen, Werfen und Fangen werden grundlegende koordinative Fähigkeiten geschult. Gleichzeitig sammeln die Lernenden erste material- und sportartspezifische Bewegungserfahrungen mit Federball und Schläger.

Die Stationsarbeit unterstützt dabei selbstständiges und individualisiertes Lernen; die SuS arbeiten in ihrem eigenen Tempo und bewältigen eigenständig verschiedene Schwierigkeitsstufen. Kreative Aufgabentitel erhöhen zusätzlich Motivation, Bewegungsfreude und Identifikation mit den Übungen. Durch Partner- und Kooperationsaufgaben werden außerdem soziale Kompetenzen wie Kommunikation, Rücksichtnahme und Zusammenarbeit gefördert.

Die Stationskarten im Badminton orientieren sich an den kompetenzorientierten Vorgaben der bayerischen Lehrpläne für Grundschule, Mittelschule, Realschule und Gymnasium im Fach Sport. Schwerpunkte liegen insbesondere in den Lernbereichen „*Spielen und Wettelfern mit und ohne Ball*“ sowie den „*Rückschlagspiele*“. Dabei erwerben die SuS grundlegende technische, koordinative und soziale Kompetenzen im Umgang mit Schläger und Feder- / Ball.

**Sportentwicklungsausschuss**

**Bayerischer Badminton Verband**